



Desenvolvimento na Blockchain Sui

Do Zero ao Deploy: Uma Jornada Prática

Sui Bootcamp



Apresentador: Gustavo Fontes
03/10/2025

O que veremos hoje:

- ⌚ Problemas das Blockchains tradicionais
- ⌚ O que é Sui
- ⌚ Arquitetura única da Sui
- ⌚ Move Language: Por que é especial?
- ⌚ Comparação com outras linguagens
- ⌚ Caso de uso ideais
- ⌚ Ecosistema atual
- ⌚ Oportunidade de carreira
- ⌚ Ferramentas de desenvolvimento
- ⌚ Demo: Primeiro contrato
- ⌚ Roadmap e recursos complementares





Problemas das Blockchains Tradicionais



Desafios atuais

Escalabilidade

Ethereum ~15 TPS

Bitcoin ~7 TPS

Custos elevados

Gas fees podem
passar de \$50

Experiencia do usuário

Transações lentas e
complexas

Programação complexa

Solidity tem
limitações de
segurança



∅ O que é SUI



Sui: Uma nova abordagem

Co-fundadores

Ex-engenheiros
do Facebook/Meta
(Diem project)

Lançamento

Mainnet em maio
de 2023

Consenso

Narwhal &
Bullshark (sem
blocos
tradicionais)

Linguagem

A Sui utiliza a
linguagem de
programação
Move, criada
originalmente para
ela



∅ Arquitetura única da SUI



Object-Centric Model

- 💧 Todo é um objeto com ID único
 - 💧 Objetos têm propriedades (owned, shared, immutable)
 - 💧 Transações paralelas quando não há conflito
- 💧 **Resultado:** Até 297,000 TPS em testes



Move Language: Por que é especial?



Características principais

Resource-oriented

Ativos digitais são "resources" que não podem ser copiados

Linear types

Previne bugs como double-spending automaticamente

Formal Verification

Código pode ser matematicamente provado

Ausência de reentrancy attacks

Por design da linguagem



❖ Comparação com outras linguagens



Característica	Ethereum	Solana	Sui
TPS	~15	~300	297,000+
Finalidade	~13min	~13s	<1s
Linguagem	Solidity	Rust/C	Move
Gas fees	Alto	Baixo	Muito baixo
Paralelização	Não	Limitada	Completa



💡 Casos de uso ideais



Onde a Sui brilha

Gaming

NFTs e in-game assets com alta performance

DeFi

Trading de alta frequência com baixas taxas

Social

Apps com muitas interações simultâneas

Iot

Micropagamentos e dados de sensores

Enterprise

Aplicações corporativas que precisam de throughput



∅ Oportunidades de carreira



Demanda crescente por:

Move Developers

Salários de
\$120k-\$200k
+

Sui Ecosystem
Developers

Mercado
com pouca
concorrência

DeFi protocol
Engineers

Especializados
em Sui

Gaming
Developers

Web3 games
em Sui



❖ Ferramentas de Desenvolvimento



Essenciais para começar

Sui CLI

Interface de
linha de
comando

Slush wallet

Chrome
extension
official

Sui Explorer

Debugg de
transações

Move
Analyzer

VS Code
extension

Sui TypeScript
SDK

Para
Front-ends



💧 Demo: Primeiro Contrato



Vamos criar juntos

```
module hello_world::hello {
    use std::string;

    public struct HelloObject has key, store {
        id: UID,
        message: string::String
    }
    public fun create_hello(ctx: &mut TxContext) {
        let hello = HelloObject {
            id: object::new(ctx),
            message: string::utf8(b"Hello, Sui!")
        };
        transfer::share_object(hello);
    }
}
```



Roadmap do Bootcamp



Dia 1:

Fundamentos

Setup do ambiente

Primeiros contratos Move

Objetos e ownership

Dia 2:

Projetos Práticos

Token e NFT contracts

DeFi básico (Swap e Staking)

Frontend integration

Dia 3:

Projeto Final

Aplicação completa

Deploy na mainnet

Apresentação dos projetos



❖ Recursos e informações complementares



Documentação

Oficial

 docs.sui.io

 examples.sui.io

 sui.io/move

Comunidades

 Discord oficial Sui

 Telegram developers

 Github: MysterLabs/sui

Cursos complementares

 Move language book

 Sui Academy (oficial)



💡 Próximos passos



Para hoje

-  Instalar Sui CLI
-  Criar primeira Wallet
-  Fazer deploy do hello_world

Para a semana

-  Estudar a sintaxe básica do Move
-  Praticar com exemplos oficiais
-  Participar da comunidade
-  Preparar o ambiente de desenvolvimento



Contatos:

-  Email: fontes.gustavo519@hotmail.com
-  GitHub: github.com/gustavo_f0ntz
-  Discord: f0ntzz



💧 Próximo encontro: 04/10/2025

Obrigado pela participação!